

Regler poängberäkning Älghornet och Ungdomens vandringspris

(motion inför 2026)

Förutsättning för en tävling skall räknas:

- ❑ Tävling i orientering sanktionerad av SOFT eller annat nationellt förbund anslutet till IOF. (se Bilaga 1)
- ❑ Förtydligande / begränsningar:
 - Endast individuell tävling räknas
 - Tävling på Nivå 4 (närtävling eller motionsorientering) räknas ej. Kategoriseringen framgår av arrangemangsinformationen i Eventor.
 - Undantaget från ovanstående är att ungdomscuper räknas även om de kategoriseras som närtävlingar.
 - Löpare som deltar i utländsk tävling och gör anspråk på att denna skall räknas måste själv ombesörja att resultat kommer statistikansvarig tillhanda
 - Statistikansvarig avgör om utländska tävlingar uppfyller kraven för att räknas

Poängberäkning:

Beräkningen utgår från en maxpoäng per typ av klass enligt Bilaga 2.

Maxpoäng ges vid seger eller samma tid som segraren. För varje procent (av segrartiden) efter segraren dras motsvarande andel av maxpoängen¹⁾. Fullföljd bana ger alltid minimum 5 poäng oavsett hur lång tid man är efter segraren

De tio bästa resultaten under kalenderåret räknas.

Om två eller flera medlemmar skulle få lika poäng utökas antalet tävlingar som räknas till skillnad uppstår.

Vid avvikande klassindelning (tex vid utländska tävlingar eller andra discipliner än orienteringslöpning) avgör statistikansvarig maxpoäng per klass

1) Exempel: Segrartiden i en klass är 40 minuter och medlemmens är 44. Därmed kommer 10% av maxpoängen dras av. I en elitklass skulle medlemmen då få 45 poäng, i åldersklass 36, och i en öppen klass 27 poäng)

BILAGA 1. Tävlingsformer och distanser

Utdrag ur: *REGLER FÖR ORIENTERING Tävlingsregler och anvisningar i grenen orienteringslöpning*

1.1 Orientering som idrott

- 1.1.1** Orientering kan utövas som orienteringslöpning, skidorientering, mountainbikeorientering och precisionsorientering. I såväl tal som skrift ska förkortningarna OL, SkidO, MTBO respektive PreO användas.

3.2 Indelning av tävlingar

Tävlingar indelas eller rubriceras på olika grunder: Tävlingsform, tid på dygnet (dvs. ljusförhållanden), distans, samt tidsomfång.

Tävlingsform

- 3.2.1** Tävling får anordnas som:

- Individuell tävling
- Patrulltävling
- Lagtävling
- Stafett

Tävling får arrangeras så att resultaten från flera deltävlingar räknas samman.

Tävlingstidpunkt

- 3.2.2** Tävling får anordnas som:

- Dagtävling
- Natttävling
- Kombinerad dag- och natttävling

Tävlingsdistans

- 3.2.3** Tävling anordnas vanligen för någon av distanserna:

- Sprint
- Medel
- Lång
- Ultralång

3.3 Tävlingsnivåer

- 3.3.1** Tävlingar kategoriseras i nivåer utifrån status och kvalitetskrav.

Tävlingsnivå	Beskrivning
Nivå 1, värde tävlingar	Tävlingar som arrangeras på uppdrag av SOFT med hög status och kvalitet, samt tävlingar som godkänns av SOFT och som har höga kvalitetskrav, ofta högt deltagarantal, mer än lokalt medieintresse och som erbjuder ett stort utbud av servicefunktioner för deltagare och publik.
Nivå 2, nationella tävlingar	Tävlingar som godkänns av SOFT i samråd med OF och som har lägre kvalitetskrav än tävlingar på nivå 1, men som fortfarande erbjuder ett stort utbud av servicefunktioner för deltagare och publik. Ska normalt ha ett komplett klassutbud, se TR 4.10 Klassutbud .
Nivå 3, distriktstävlingar	Tävlingar som godkänns av OF i samråd med SOFT, som har något lägre kvalitetskrav än nivå 2 och som erbjuder ett mindre utbud av servicefunktioner för deltagare och publik. Får ha ett begränsat klassutbud, se TR 4.10 Klassutbud .
Nivå 4, när tävlingar, inkl. motionsorientering	Enklare tävlingar som inte kräver godkännande av SOFT eller OF för att arrangeras. Arrangören har fria händer i utformningen av tävlingen, men föreskrifterna om samråd och hänsyn, samt åtgärder vid tävlingens avslutning, ska alltid följas. Deltagarantalet ska rapporteras till OF.

BILAGA 2: Klassindelningar och poängberäkning

Utdrag ur: *REGLER FÖR ORIENTERING Tävlingsregler och anvisningar i grenen orienteringslöpning*

Klassindelning – åldersklasser

3.4.6 Följande åldersklasser förekommer inom grenen orienteringslöpning:

Klass	Klasstyp	Underkategori	Åldersgrupp och åldersgräns	Svårighetsnivå
D/H10	Ungdoms- klasser	Ungdomsklasser	10 år och yngre	Vit
D/H12			12 år och yngre	Gul
D/H14			14 år och yngre	Orange
D/H16			16 år och yngre	Violett
D/H18	Vuxen- klasser	Juniorklasser	18 år och yngre	Svart
D/H20			20 år och yngre	Svart
D/H21		Seniorklasser	21 år och äldre eller yngre	Svart
D/H35		Veteranklasser	35 år och äldre	Svart
D/H45			45 år och äldre	Svart
D/H50			50 år och äldre osv. efter behov.	Svart (Blå nivå fr o m D/H70)

Elitklasser förekommer i 18–21 år och ska benämnas D/H18 Elit, D/H20 Elit resp. D/H21 Elit.

Seger i Åldersklass ger 40 poäng med följande undantag:

- Seger i Elitklass ger 50 poäng
- Seger i högsta Seniorklass (HD21) ger 45 poäng. Med "högsta" menas att om det finns flera nivåer av seniorklasser, tex DH21 och DH21K så är det bara högsta klassen som ger 45 poäng, övriga ger 40. I exemplet DH21 – 45 poäng, DH21K – 40 poäng.
- Åldersklasser Motion ger 30 poäng för seger.

Klassindelning – öppna klasser

3.4.9 Följande öppna klasser förekommer inom grenen orienteringslöpning:

Klass	Åldersgrupp och åldersgräns	Svårighetsnivå
Inskolning 2,0	Ingen åldersgräns, alla får delta	Grön
Vit 2,0	Ingen åldersgräns, alla får delta	Vit
Vit 4,0	Ingen åldersgräns, alla får delta	Vit
Gul 2,5	Ingen åldersgräns, alla får delta	Gul
Gul 5,0	Ingen åldersgräns, alla får delta	Gul
Orange 3,0	Ingen åldersgräns, alla får delta	Orange
Orange 5,0	Ingen åldersgräns, alla får delta	Orange
Blå 3,0	Ingen åldersgräns, alla får delta	Blå
Svart 5,0	Ingen åldersgräns, alla får delta	Svart
Svart 7,0*	Ingen åldersgräns, alla får delta	Svart

Seger i Öppna klasser ger 30 poäng.